



# IF Kids Academy

イフキッズアカデミー



IF Kidsによるこそ

こんなことを学びます

体験授業

入校案内・受講料

講師紹介

教室MAP

## 未来の稼げるエンジニアに。 人材を育てる プログラミング教室

現役エンジニアが講師を務める  
小学生からの実践型プログラミング教室。  
プログラミングスキルが身につくだけでなく  
将来優秀なビジネスパーソンになるための  
基礎力を身につけます。

☎03-6806-6861

【運営会社】  
株式会社インフィニット・フィールド  
〒116-0013  
東京都荒川区西日暮里2-40-3 横山ビル4F

## IF Kids Academy(イフキッズアカデミー) によろこそ

### IF Kids Academyはこんな教室です。

IF Kids Academy 略してイフキッズは、**現役エンジニアが講師を務める、実践型のプログラミング教室です。**

当社のカリキュラムはプログラミングができるようになるだけではなく、現場で使えるスキルを兼ね備えた将来のビジネスパーソンを育てることを目的とした教室です。

### **ゴールは人材育成。**

「自分が思い描くものをカタチにできる人材」の育成をゴールとし、実践で使えるプログラミングスキルはもちろんのこと、多角的な視点で物事を捉える力や、自ら考えて物事を解決する力を養いますので、思考力・発想力・実行力が自然と身につきます。



### 学習内容と特徴

#### **(1) 寺子屋方式を採用**

テキストに従って個別に進めていくので、無理なく個人のペースで進められます。

その子の適性にあったスピードで、できるようになるまで指導します。

#### **(2) アウトプットを重視**

各自で覚えたところを先生に内容説明する時間を個別に設けます。「どのように考えたのか。なぜそうしたのか」などをアウトプットすることができるので、より理解が高まります。なぜ分からないのか、どうやったらできそうかなど、子どもたちに考えさせることで論理的に説明できるようになるお手伝いをします。

#### **(3) 講師陣が現役エンジニア**



現役で活躍しているエンジニアだから講師のスキルも高く、実際に役立つことをお子さまのレベルに合わせて的確にアドバイス。実践で使っているプログラミングスキルを習得することが可能です。

社会人向けのコースではすでに実績のあるカリキュラムで即戦力として通用する人材を育成しています。

### 私たちの強み

物事はインプットするだけでは身にならず、アウトプットすることができてはじめて身についたと言えます。ですから、アウトプットをする場所や機会を得ることが非常に重要です。IF Kids Academyは、システム開発会社であるインフィニット・フィールドが運営しております。当社がシステム会社であるため、

## 「アウトプットの場所と機会があること」

## 「現役のエンジニアが先生であること」

が最大のメリットであり、特徴です。

教室に通いながらでも、卒業後でも、ある年齢と一定のスキルに到達している子には、当社のお仕事をアルバイトしていただくことが可能。現場の業務を体感しながらアルバイト料がもらえ、常に向上心を持ちながらスキルアップを図れます。将来の職業として適性があるかなど、業界を知る上でも非常に大きなアドバンテージと言えます。

ぜひ「教室に通って満足」ではなく、覚えたスキルを発揮して活躍してください。

当社ではその場所と機会を常に提供しています。

未来の優秀なエンジニアと一緒に仕事をできることを楽しみにお待ちしております！！



## こんなことを学びます（カリキュラムと進み方）

イフキッズのカリキュラムは4つのコースから構成されています。  
それぞれの履修スピードに合わせて講師がきめ細かく指導いたします。

初めてプログラミングを体験されるお子さまはかならずクリエイティブコースから。  
すでにプログラミング経験がありクリエイティブコース以外からスタートすることをご希望の方は体験教室の際に個別に確認テストを行いますので事前にお申し出ください。

### クリエイティブコース （対象 小学1年生～6年生 履修期間の目安 3ヶ月～1年）



#### 【学習内容】

プログラミングゼミというプログラミング学習用知育教材を使用します。絵と動作させるパネルを組み合わせることで動くお話を作ったり、ゲームを作ることができます。パネルを組み合わせて、遊びながらプログラミングの考え方を身につけていくコースです。

#### 【このコースの卒業目安】

お話13本制作

#### 【こんなことが出来るようになります】

決められたゴールに対して、どうすれば実現できるか順序立てて、考えられるようになります。

### ロジカルコース （対象 小学2年生～中学3年生 履修期間の目安 1年～2年）



#### 【学習内容】

スクラッチというプログラミング学習教材と、アルゴリズムという教材を使ってゲームをしながらプログラミングの考え方や基本を身につけます。動作ブロックを組み合わせてゲームなどのアプリケーションを作るコースです。キーボードにもなれるためにタイピング練習も実施します。

#### 【このコースの卒業目安】

ゲーム25本制作

#### 【こんなことが出来るようになります】

プロが使用しているプログラミングの基本が分かるようになります。

## アドバンスコース （対象 小学3年生～社会人 履修期間の目安 1～2年）



### 【学習内容】

ゲームやVRアプリ作成を目的としたUnityというアプリケーションを使って、プログラミングスキルを身につけていきます。プログラミングだけでなくITの基礎用語もあわせて学習できるコースです。

### 【このコースの卒業目安】

いちから基本的な動作を含むゲーム制作ができるまで

### 【こんなことが出来るようになります】

英単語を使用したプログラミングができるようになります。

現実世界をバーチャルで再現するので自分の頭の中の想像をカタチにします。



## プロフェッショナルコース

（小学4年生～社会人）

履修期間 入門1年3ヶ月 / 初級1年6ヶ月 / 準中級2年3ヶ月 / 中級2年6ヶ月



アドバンスコースからプロフェッショナルコースを履修するには、月に1度の認定テストを受けて合格することが必要です。認定テスト（無料）は何回受けていただいても構いません。

### 【学習内容】

**システム開発スキルを身につけるコース**  
実際の業務に基づいたカリキュラムを使用して、プログラミングスキルを身につけます。プログラマーとしての仕事を実際にできるレベルまで身につきます。

### 【このコースの卒業目安】

入門…ファイルを使ったアプリケーションができるまで

初級…チームでプログラミングするための基礎ができるまで

準中級…DBを使ったアプリケーションができるまで

中級…複雑なロジックができるまで

### 【こんなことが出来るようになります】

**プログラマー、システムエンジニアとして弊社でお仕事可能です。**

## 体験教室の流れとお申し込み方法

随時、無料で体験教室を行っております。（お一人さま一回限り）  
通常の授業のカリキュラムをそのまま体験し、雰囲気をつかんでいただけます。



### お申し込みから体験教室までの流れ

#### 【教室開催日時】

- ①火曜日の 16:00～17:30
- ② 17:40～19:10
- ③木曜日の 16:00～17:30
- ④ 17:40～19:10
- ⑤土曜日の 10:00～11:30

開催日程を当教室ホームページより  
ご確認ください、①～⑤の中から  
ご希望の回をお選びください。

- 1) お申し込みフォームか、LINE@、お電話（03-6806-6861 担当池上）にて体験授業のご希望日時をお知らせください。
- 2) 確認のメールを返信いたします。お電話の場合はその場でお答えいたします。
- 3) 体験レッスン当日は、どうぞ手ぶらでお越しください。

※当日は必ず保護者の方同伴でお越しください。  
簡単なアンケートと、当教室の説明をいたします。



ライン@からもお申し込みできます。  
お友だちになって、ライン@からお申込みいただくと、  
さまざまな特典のご案内やイベント情報などが届きます。  
ぜひご利用ください。

## 入校案内・受講料

【入会金】 12,000円（税別）

【授業料】（税別）

コース名	月2回	月4回
クリエイティブコース	8,000円	15,000円
ロジカルコース	9,000円	17,000円
アドバンスコース ※月教材費：4,500円（税込み）	8,000円	15,000円
プロフェッショナルコース	10,000円	18,000円

【クラス（各90分）】※翌月までは振替が可能です。

- ①火曜日前半クラス（16:00～17:30）
- ②火曜日後半クラス（17:40～19:10）
- ③木曜日前半クラス（16:00～17:30）
- ④木曜日後半クラス（17:40～19:10）
- ⑤土曜日クラス（10:00～11:30）
- ⑥日曜日クラス（隔週10:00～11:30）

【お支払方法】 **クレジットカード払い限定**の月謝制となります。

## よくあるご質問

### 1) 早退は出来ますか？

途中で帰ることもできます。1回90分ですが、お子さまの集中力が続かないなどがあれば、状況に応じて早退が可能です。講師がお子さまに合わせた指導を行いますので、もし途中で帰ったとしても次回はその続きから取り組むことができます。

### 2) パソコンやタブレットを使ったことがなくても大丈夫ですか？

一から操作を教えますので、大丈夫です。小さなうちから練習すれば飲み込みも早いです。

### 3) 用事があって、途中から参加したいのですが

個別に対応していますので開始時間以降でしたら参加可能ですが、30分以上遅れる場合は、振り替えるをオススメします。（※振替は同月内とします。またご希望の振り替え日時が満席の場合は、ご期待に沿えないこともございます。あらかじめご了承ください。）

### 4) お休みの日の振り替えできますか？

教室の空き具合にもよりますが、空いていれば翌月まであれば別の日に振り替えて参加することも可能です。お休みする際は事前連絡をお願いいたします。

### 5) PC・タブレットの用意は必要ですか？

無料で貸し出しておりますので、特に必要はございません。ご家庭で利用されているものを使用したい場合はご相談ください。

### 6) コースはいきなりプロフェッショナルコースを受講しても良いんですか？

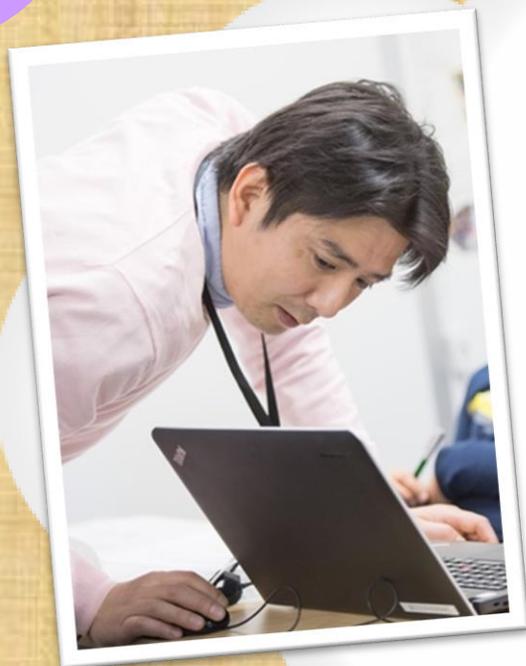
初めてプログラミングを体験されるお子さまには、必ずクリエイティブコースから始めていただきます。プログラミング経験があって、かつ他のコースをご希望の方は、体験教室の際に個別に確認テストを行いますので事前にお申し出くださいませ。

### 7) 事前見学や体験会はありますか？

体験会は教室の開催している日でしたらお申込みいただけます。また「教室の雰囲気だけ見たい」などの場合見学も随時承っておりますので、ご希望の方はお気軽にお問い合わせください。

## 講師紹介（現役エンジニアが講師を担当しています）

### 専任講師 池上慎一



私自身、11歳にプログラムというものを知りました。きっかけは友人宅でパソコンゲームをさせてもらったこと。それがめっちゃ楽しくて（笑！親にねだってパソコンを買ってもらい、プログラミングの本も購入して見よう見まねでプログラムを打ち込んで、「おお～、動いた～」「できたから次々～」とハマってしまいました。ゲームをすることにもハマってしまい、オタク街道まっしぐら！自他共に認めるオタクエリートです（笑）。

このときの「楽しい、面白い、やってみたい」という経験が、私の将来を決めるきっかけになって、システムエンジニアになることができました。子どものときの私のように、私たちとの出会いで、一人でも多くのシステムエンジニアを目標としてくれる子どもが増えてくれることを願ってイフキッズを設立しました。

将来、私たちが教えた子どもたちと一緒に働けることを楽しみにしています！

### 講師 渡邊智貴

私は大学で情報系の学部には所属していましたが、大学の講義は座学ばかりで、身になった手応えが特にないま卒業を迎えてしまいました。就職活動の際、ITに興味があったのでIT企業を中心にしていたところ、縁あって当社を知り **システムエンジニアとしての実践を重視したカリキュラムで研修をしてもらえる** ところに魅力を感じました。今ではプログラムの能力が実務とともに身に付いて、開発まで担当するなどシステムエンジニアとして活躍の場を得て充実した毎日を送ることができています。今の子どもたちはプログラムが授業の必須科目になるということで、とても恵まれた環境に置かれていると思います。現代の社会はITなしでは成り立たちません。これからの未来を担う子どもたちが幼い頃からプログラムの楽しさを知った上で社会に羽ばたいていく。イフキッズがそのきっかけのひとつになることができれば、とてもうれしく思います。



## 講師紹介（現役エンジニアが講師を担当しています）

私が小さい頃はポケモンのゲームをして遊んでいました。ある時、親が無料のゲームサイトを見つけてくれたことをきっかけにパソコンを触り始めました。

パソコンに触る環境のおかげか、高校生になってから「もっとパソコンに強くなりたい！」と思うようになり、理系の大学に入学しましたが1対数百人で行う講義にはついていくことができず…。ですが、当社で働き始めたことで、一からしっかりプログラミングを教えてもらうことができ、毎日楽しく仕事をしています。お子さまたちにもプログラムをする楽しさを一緒に感じ、できる喜びを伝えしていきたいです。当社のカリキュラムなら、きっと楽しくプログラミングを覚えられる！と自信をもって言いたいです。

### 講師 平岡美都



### 講師 丸山紗由姫

はじめまして、丸山です。

みんなからは「まるちゃん」と呼ばれているので、気軽にまるちゃん先生と呼んでもらえたら嬉しいです！私が初めてパソコンに触れたのは小学校低学年のときでした。父の影響でボクシングのタイピングゲームを始めたことがきっかけです。

小学校ではマンガ・パソコンクラブ、中学校では卓球部、高校では合唱部、大学では陶芸サークルと自分が興味をもったことに取り組みながら、のびのびと過ごしてきました。文系大学出身でしたが、縁あって当社に入社したことで本当に基礎の基礎からプログラミングを身につけていきました。あたたかい人達に囲まれて安心して学んでいくことができました。現在も、日々勉強を重ねています。

### 「あなたは将来、どんな大人になりたいですか？」

希望に溢れた子どもたち一人ひとりに寄り添って、「やってみよう！」の声に全力で応えていきます！「イフキッズアカデミー」で学んだ子どもたちが、ITがさらに進化した明るい未来で活躍することを楽しみにしています。そして、その一つの手助けになりたいと思っています！

## 講師紹介（現役エンジニアが講師を担当しています）

### 講師 植松瑞生



私は幼い頃から、ゲームやアニメ、映画といったエンターテインメントがずっと好きでした。また、ものを作ることに楽しみを覚えていたため、楽しむ側から、楽しませたい側に考えが変わり、大学ではプログラミングや電子回路といった「ものを作る技術」を学んでいきました。学んではいたものの、大学で得たプログラミングが社会に出た時にどの程度役立つかが、不安だったのですが「**研修が充実していて、プログラミング未経験でも研修後にプログラマーとして働けるようになる**」当社に可能性を感じ、入社を決めました。また、研修を通して、プログラムを書く速度の向上や考え方が広がることを感じることができ、これらを活かして自社の試験に創業来初の一発合格ができたことは、ちょっとした誇りです！

私はプログラムを学んで、世界の見え方が変わりました。今までただ使っていたものについて、作り方を理解することができたり、組み合わせることで別の用途を生み出せるのではないかと考えたり、頭の中で自分だけの世界を作っている感覚はとても楽しいです！！  
イフキッズを通して、考え方が広がり世界が楽しく見える子に育ててもらえれば幸せです。

私がプログラミングに興味を持つようになったのは大学4年生で、それまでは何となく「難しそう」「自分は文系だから」という理由でプログラミングに興味を持てなかったのですが、就職活動を行う中で当社に出会い、プログラミングを体験したところ**自分でも簡単にできることが分かって、そこで初めてプログラミングに興味をわきました！**

入社後は実践的なプログラミングの研修を受け、現在プログラマーとして仕事をしています。私の場合はプログラミングを始めるのが遅くなってしまいましたが、これからはプログラミングが学校で必修になる時代です。その中でプログラミングに興味を持ち、もっと勉強したい！という子どもたちも増えてくると思います。「イフキッズ」を通して子どもたちの興味とやる気を伸ばし、技術と一緒にプログラミングのおもしろさを伝えていければと思っています。

### 講師 福永みつ紀



## IF Kids Academy (イフキッズアカデミー)

〒116-0013 東京都荒川区西日暮里2-40-3 横山ビル4F  
電話 03-6806-6861 (受付時間 平日・土曜日10:00~18:00)



JR日暮里駅 (東口)  
より 徒歩5分



JR西日暮里駅  
より 徒歩5分



東京メトロ千代田線  
西日暮里駅より 徒歩5分

### 【最後に】

私たちの生活はIT技術の発展により日々進歩し、より便利になっています。例えば、インターネット、スマートフォン、家電、アプリ、など。それらは私たちの生活に欠かせないものになっています。そんな便利なシステムを作っているのがプログラミングなのです。

日常を支えるIT業界ですが、急成長するIT市場に対し人材供給が追いついていないのが現状。それを受けて2020年には小学校でのプログラミング教育が必修化されるなど、国としてもIT人材の育成に積極的に取り組む流れになっています。

子どものうちからプログラミングを学ぶことは、IT業界の将来に必要とされる人材になることを示し、これからのグローバル社会を生きていくためにあたっては、英語同様の必須スキルになると私たちは確信しています。

自分の未来を  
自由に描こう。



未来の稼げるエンジニアに。  
人材を育てる  
プログラミング教室



☎03-6806-6861